**Guia do Desenvolvedor**

**Criação de habilidades**

Existem algumas regras para desenvolver uma habilidade nova, entre elas a ordem de escrita, nomenclatura e alguns arquétipos a seguir.

**Tipo:** é o que define as categorias que habilidade se encaixa. O primeiro tipo é sempre a arte ou conhecimento que a engloba, se é uma magia ou uma habilidade física, um ritual ou outros exemplos.

O segundo tipo é referente a especialidade daquela categoria, se for habilidade física é uma arte marcial? É uma habilidade com algum tipo de luta ou equipamento específico? O mesmo conceito se aplica a magias, se caso tiver origem elemental o elemento seria o segundo tipo.

O terceiro e o último tipo